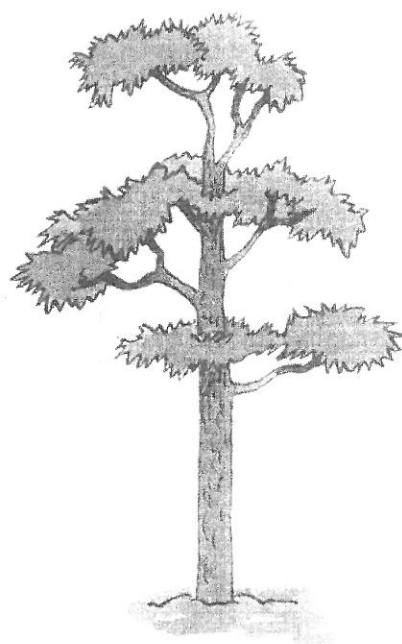
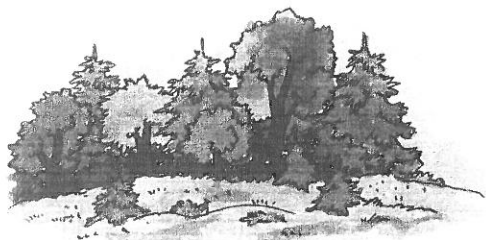


Połącz strzałką prostokąty z rysunkiem, w którego nazwie słychać tyle głosek, ile jest okienek w prostokącie.



--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--	--

